

TÉCNICAS DE ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

EXAMEN

LA PROBLEMÁTICA

HOY EN DÍA CADA VEZ SON MÁS SOLUCIONES QUE INTEGRAMOS A NUESTRA VIDA A TRAVÉS DE APLICACIONES DE SMARTPHONE. DESDE VER LA HORA HASTA EL TRABAJO COLABORATIVO EN EQUIPOS.

EL PROYECTO

SE REQUIERE PENSAR EN UNA APLICACIÓN INNOVADORA QUE PERMITA SOLUCIONAR UNA PROBLEMÁTICA DE LA VIDA COTIDIANA.

PÚBLICO OBJETIVO

SE DEBE DEFINIR UN PÚBLICO OBJETIVO SEGÚN LAS NECESIDADES DEL PROYECTO Y LA PROBLEMÁTICA QUE ABORDE.

DESARROLLO

ALUMNOS ORGANIZADOS EN PAREJAS.

EL DESARROLLO SE PRESENTARÁ A TRAVÉS DE DOS LÁMINAS DE 40 X 100 CMS VERTICAL QUE CONTENDRÁ LO SIGUIENTE:

LÁMINA UNO

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO (PROBLEMÁTICA / SOLUCIÓN)

CARACTERÍSTICAS DE LA APP

PÚBLICO OBJETIVO

PERFILES DE USUARIO (3)

OBJETIVOS GENERALES Y ESPECÍFICOS

LÁMINA DOS

PARTITURAS DE INTERACCIÓN

INVENTARIO DE CONTENIDOS

MAPA DE NAVEGACIÓN (JJG)

WIREFRAMES DE PANTALLAS

A TRABAJAR!

**PRESENTACIÓN DISPONIBLE EN
WWW.NICOLASESPINOZA.CL**