

ESTÁNDARES

WEB

Y LA W3C

W3C

**WORLD WIDE WEB
CONSORTIUM**

**COMUNIDAD INTERNACIONAL
QUE DESARROLLA ESTÁNDARES
QUE ASEGURAN EL CRECIMIENTO
DE LA WEB A LARGO PLAZO.**

VENTAJAS

ESTÁNDARES WEB

COMPATIBILIDAD

INTERNET ES INFORMACIÓN. EL DESARROLLADOR DEBE POR TANTO PREOCUPARSE DE QUE LA INFORMACIÓN EN SU WEB SEA COMPATIBLE CON TODAS LAS PLATAFORMAS POSIBLES. UN USO CORRECTO DE LOS ESTÁNDARES PROPICIA ESTA COMPATIBILIDAD.

VENTAJAS

ESTÁNDARES WEB

USABILIDAD

CADA SITIO WEB TIENE UN OBJETIVO POR EL QUE HA SIDO GENERADO. UNA BUENA CODIFICACIÓN MEDIANTE LENGUAJES DE MARCADO ESTÁNDARES GENERA SITES MÁS USABLES Y TAMBIÉN ACCESIBLES.

VENTAJAS

ESTÁNDARES WEB

NAVEGACION MAS RAPIDA

AL SER LOS ARCHIVOS DE TAMAÑO MÁS REDUCIDO Y SEPARAR LOS ESTILOS DE CONTENIDOS MEDIANTE CSS, SE REDUCEN SUSTANCIALMENTE LOS TIEMPOS DE CARGA POR PARTE DE USUARIOS CON CONEXIONES MÁS LENTAS.

VENTAJAS

ESTÁNDARES WEB

POSICIONAMIENTO

LOS BUSCADORES COMO GOOGLE O YAHOO Y SUS MOTORES DE BÚSQUEDA, NO MIRAN POR EL DISEÑO DEL SITIO, SINO POR UNA ESTRUCTURACIÓN CORRECTA DE LOS CONTENIDOS. MEJORA EL POSICIONAMIENTO EN LA WWW Y AUMENTA EL NÚMERO DE VISITAS.

NAVEGADORES

Hello World!



Hello World!



Correcto

Mozilla Firefox

Internet Explorer

Hello World!



Hello World!

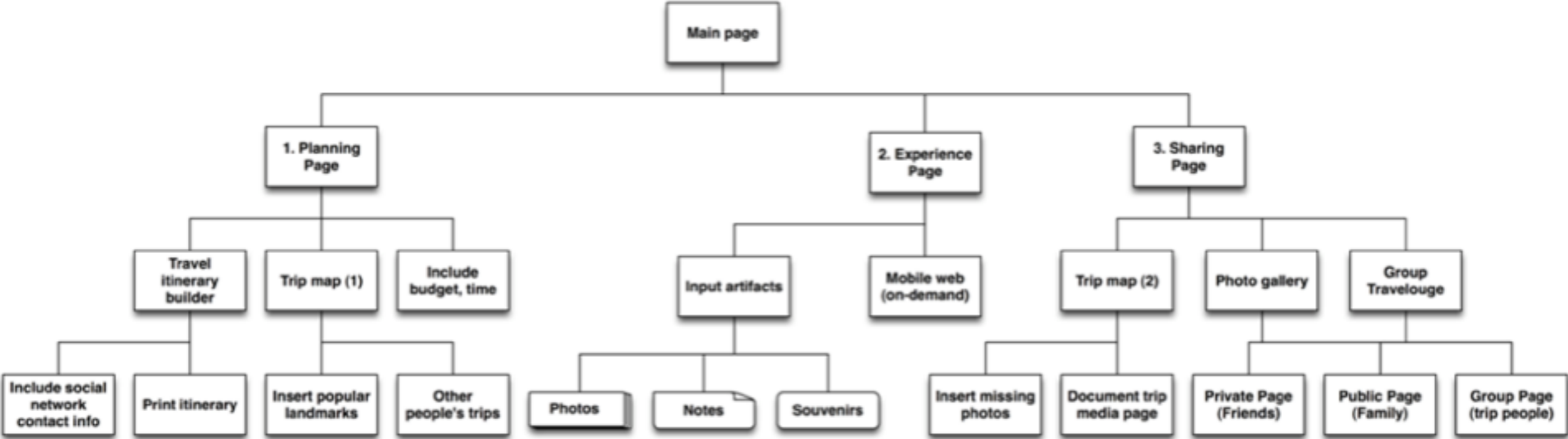


Hello World!

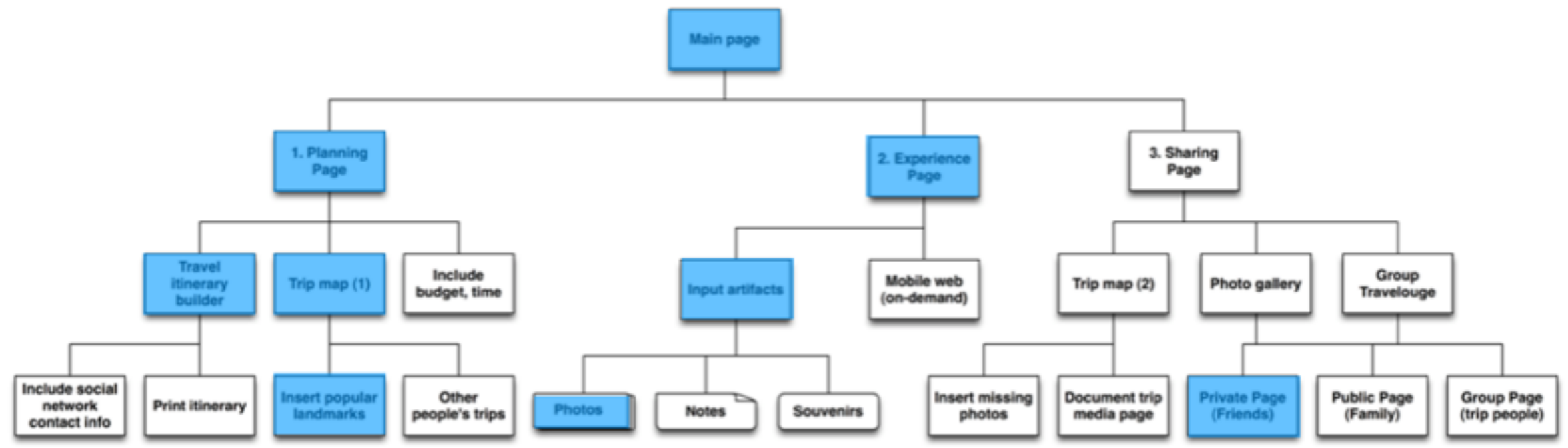


**DE LA AI
AL WIREFRAME**

MAPA DE AI

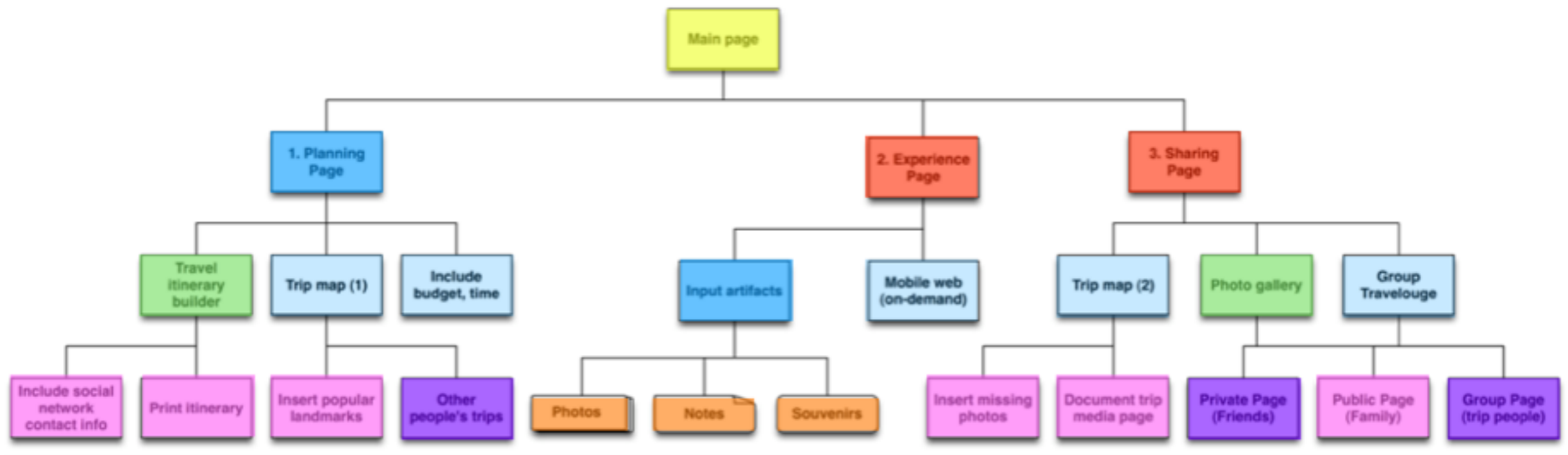


DIFERENCIACIÓN



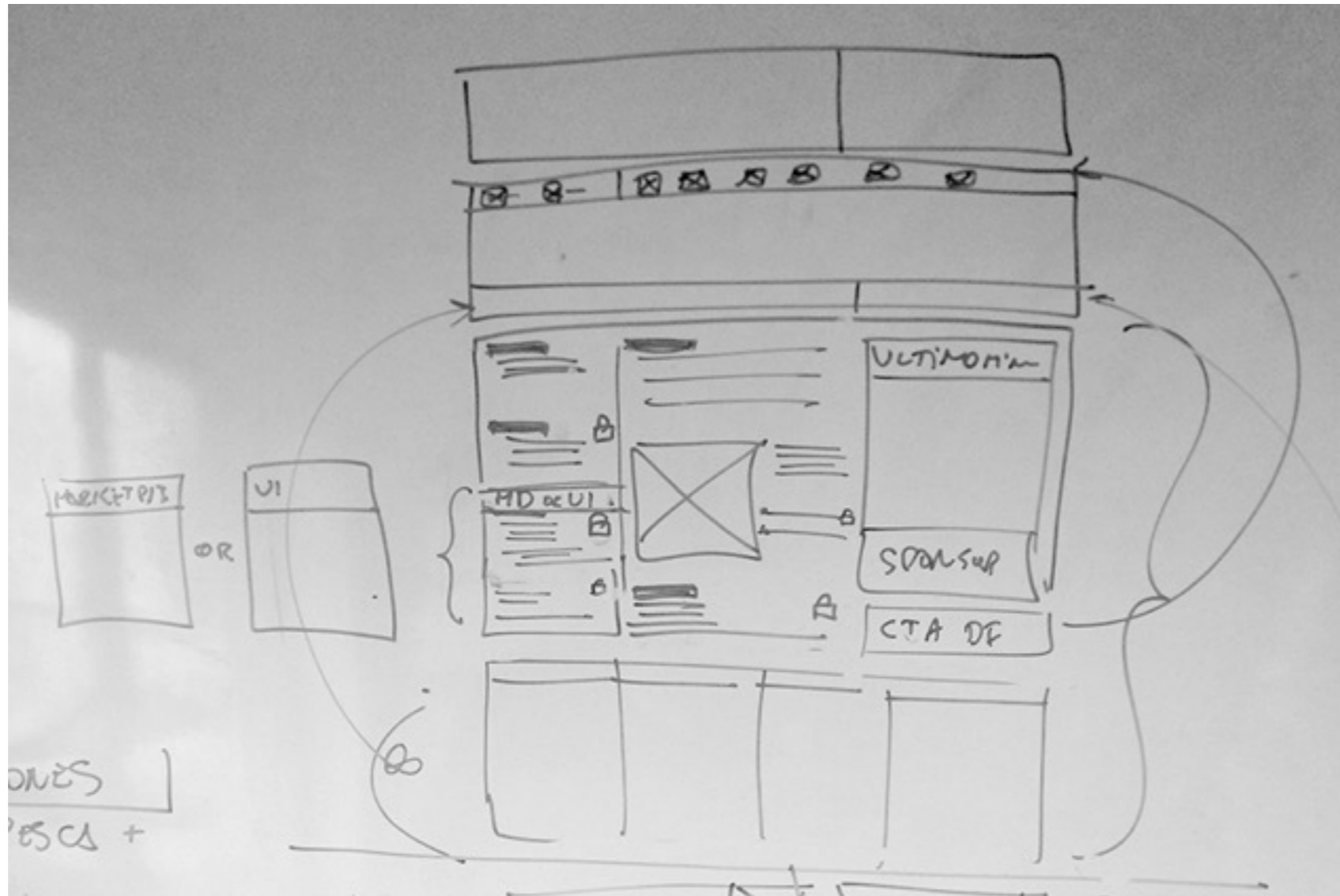
DEBEMOS NOTAR QUE HAY PÁGINAS QUE SON MÁS IMPORTANTES QUE OTRAS, YA SEA PORQUE SU CONTENIDO ES IMPORTANTE O PORQUE TIENEN NECESIDADES ESPECIALES, COMO QUE REQUIERE DE UN FORMULARIO. ESTAS PÁGINAS GENERALMENTE LAS NOMBRAMOS PLANTILLAS, POR EJEMPLO UNA PÁGINA SIMPLE DE TEXTO SERÁ UNA PLANTILLA QUE SE USARÁ EN VARIAS OCASIONES EN EL SITIO.

VERIFICACIÓN



DEBEMOS DISTINGUIR QUÉ OTRAS PÁGINAS DEL SITIO USARÁN LAS PLANTILLAS QUE IDENTIFICAMOS EN EL PASO ANTERIOR. EN ESTE PASO RECOMENDAMOS IMPRIMIR LOS MAPAS, DISCUTIR, RAYAR Y ACORDAR CON EL EQUIPO. LA IMPORTANCIA DE ESTE PASO ES QUE NOS PERMITE ASEGURARNOS DE QUE ESTAMOS DISEÑANDO LO JUSTO Y NECESARIO. SI NO ESPECIFICAMOS ESTO, PODEMOS TERMINAR USANDO MUCHA ENERGÍA EN DISEÑAR WIREFRAMES MUY PARECIDOS E INNECESARIOS.

DIAGRAMACIÓN



SE RECOMIENDA SIEMPRE PARTIR TRABAJANDO EN GRUPO EN PAPEL O PIZARRA, PARA ASÍ PODER DISCUTIR SOBRE LOS PUNTOS CLAVES DE LAS PLANTILLAS, EN BASE A LAS ANOTACIONES PREVIAS SOBRE SUS NECESIDADES ESPECÍFICAS.

DIGITALIZACIÓN



LUEGO DE DECIDIR EN GRUPO LOS GRANDES RASGOS DE NUESTRAS PLANTILLAS, PODEMOS COMENZAR A DIGITALIZAR Y DISEÑAR TODAS LAS MINUCIAS DE NUESTRA PROPUESTA, CON LA PRECISIÓN DEL PIXEL EN LA PANTALLA.