

EXAMEN

LA PROBLEMÁTICA

**HOY EN DÍA CADA VEZ SON MÁS SOLUCIONES
QUE INTEGRAMOS A NUESTRA VIDA A TRAVÉS
DE APLICACIONES DE SMARTPHONE**

**DESDE VER LA HORA HASTA EL TRABAJO
COLABORATIVO EN EQUIPOS**

EL PROYECTO

**SE REQUIERE PENSAR EN UNA APLICACIÓN
INNOVADORA QUE PERMITA SOLUCIONAR UNA
PROBLEMÁTICA DE LA VIDA COTIDIANA**

PÚBLICO OBJETIVO

**SE DEBE DEFINIR UN PÚBLICO OBJETIVO SEGÚN
LAS NECESIDADES DEL PROYECTO Y LA
PROBLEMÁTICA QUE ABORDE**

DESARROLLO DEL PROYECTO

ALUMNOS ORGANIZADOS EN PAREJAS O DE MANERA INDIVIDUAL PRESENTARÁN A TRAVÉS DE DOS LÁMINAS DE 40 X 100 CMS VERTICAL (DIGITALES, LISTAS PARA IMPRESIÓN) LO SIGUIENTE:

LÁMINA UNO

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

CARACTERÍSTICAS DE LA APP

PÚBLICO OBJETIVO

ARQUETIPOS DE USUARIOS (3)

OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

LÁMINA DOS

INVENTARIO DE CONTENIDOS

PROCESO DE CARDSORTING

MAPA DE NAVEGACIÓN (JJG)

WIREFRAMES DE PANTALLAS

A TRABAJAR!

PRESENTACIÓN DISPONIBLE EN WWW.NICOLASESPINOZA.CL